



REGOLAMENTO XIV TORNEO DI CALCETTO BY AUP

L'associazione studentesca "Associazione Ulisse Politecnico" organizza la "XIV Edizione del Torneo di Calciotto 7 vs 7 by AUP".

Tale torneo è una manifestazione sportiva non agonistica, riservata a squadre di ogni livello di gioco, composte da studenti del Politecnico di Bari. Lo spirito della manifestazione impone un gioco all'insegna dell'amicizia e della sana competizione; pertanto, gli incontri dovranno essere ispirati al principio del "Fair play", gli atleti dovranno accettare le decisioni arbitrali e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti, degli operatori e del pubblico.

Lo staff si augura che questa sfida dilettantistica possa essere occasione di incontro e formazione per tutti coloro che ne vogliano prendere parte, un messaggio sano di festa, unione ed aggregazione attraverso lo sport.

Lo scopo di questa iniziativa è puntare all'importanza dello sport sul versante dell'attività fisica, ponendo l'accento sui valori che lo sport incarna: formazione, rispetto delle regole, gioco di squadra, correttezza.

Si giocherà presso il campo "Centro Sportivo Di Palma" - PROLUNGAMENTO, Via Caldarola, 6- Giovedì 19 dicembre.

Programma

Il torneo sarà giocato nella giornata del 19 dicembre:

- Check-in: ore 16:30;
- Orario di gioco: a partire dalle ore 17:00.

Intrattenimento

- Spazi relax (la struttura è dotata di ampi spazi dove sarà possibile riposarsi e recuperare energie mentali e fisiche);
- Verrà adibito uno spazio DJ-SET by AUP per gli spettatori e i giocatori non impegnati in alcun match;
- Condivisione di video e foto delle partite sull'evento Facebook e pagine social di AUP (@aup.poliba su Instagram).



COME ISCRIVERSI: PROCEDURA SOLO PER IL CAPOSQUADRA

Il **torneo** è completamente **gratuito**. Per iscriversi, il capo squadra dopo aver raccolto il numero minimo di partecipanti della squadra e dopo averla formata, dovrà:

1. recarsi nella nostra auletta e lasciare la **caparra** richiesta di 35€ per il calcio;
2. ritirare la copia firmata della **ricevuta**, ricorda di conservarla e presentarla qualche giorno dopo in auletta per ritirare la caparra;
3. richiedere il **QR-Code** al referente AUP dopo aver lasciato la caparra per completare l'iscrizione attraverso la compilazione del **Form** (vanno caricati i documenti di identità della squadra);
4. il caposquadra verrà inserito nel **gruppo WhatsApp** creato appositamente per tutte le comunicazioni dell'evento.

La caparra verrà restituita a fine torneo SOLO in caso di presenza, corretta condotta sportiva e puntualità.

N.B.: Ogni squadra dovrà avere da un minimo di 7 a un massimo di 10 partecipanti, tutti iscritti obbligatoriamente al Politecnico di Bari.

L'elenco degli iscritti potrà subire modifiche fino alla data della chiusura delle iscrizioni, ma sempre rispettando il numero minimo di partecipanti per squadra.

Regole del gioco

• TEMPI DELLE GARE

Le partite si svolgeranno su 3 campi differenti e prevedono:

- Una durata di 20 minuti per i gironi e 30 minuti per le fasi ad eliminazione diretta;
- Ogni squadra avrà il tempo tra una partita e l'altra per rifari;
- Il tempo di attesa per l'ingresso delle squadre in campo è fissato a 5 minuti. Allo scadere la gara sarà considerata persa a tavolino con il punteggio di 0 a 3.

Le squadre assenti ingiustificatamente per due gare consecutive nel corso del torneo, saranno escluse definitivamente dallo stesso.

Il torneo si svolgerà secondo la formula del "girone all'italiana": le 12 squadre verranno divise in 3 gironi dove si scontreranno per stabilire le prime due classificate che si qualificheranno ai quarti di finale.

La fase finale sarà ad eliminazione diretta, con le seconde qualificate dei gironi che sfideranno le prime classificate, per poi scontrarsi in semifinali e finale.

Ogni partita verrà arbitrata da un arbitro iscritto alla propria sezione locale e pertanto invitiamo tutti i calciatori e tifosi ad averne rispetto e a rispettarne le decisioni in campo.



• SUI CAMPI DA GIOCO – Regole generali

- Le sostituzioni saranno 3 a partita e dovranno essere comunicate allo staff e al direttore di gara;
- Il portiere non può toccare il pallone con le mani su retropassaggio volontario di un compagno;
- La rimessa laterale viene effettuata da terra, con il pallone fermo sulla linea laterale, con i piedi, rimanendo con il proprio corpo fuori dal terreno di gioco;
- Non si può segnare direttamente da una rimessa laterale (salvo una qualsiasi deviazione di un avversario), si può invece segnare direttamente dal calcio d'angolo, calcio di rinvio e calcio d'inizio;
- Il pallone su calcio d'inizio è in gioco quando è toccato e si muove; pertanto, non è necessario che venga toccato da due calciatori della stessa squadra per essere giocato. Gli avversari devono tuttavia permanere nella loro metà campo, fuori dal cerchio di centrocampo;
- Non vi sarà conteggio sui falli cumulativi;
- Verrà effettuato il saluto delle squadre alla fine della partita

In caso di pareggio le squadre otterranno 1 punto durante la fase a gironi, mentre sono previsti i calci di rigore per la fase ad eliminazione.

• SUI CAMPI DA GIOCO – Tiri di Rigore

Durante i tiri di rigore:

- Il portiere dovrà fare fronte al terreno di gioco, rimanere sulla linea di porta sino all'effettuazione del tiro;
- Colui che batte non può effettuare alcuna finta irregolare arrestando la propria corsa, pena annullamento del tiro;
- Tutti i calciatori devono restare fuori dall'area di rigore dietro la linea del pallone finché il pallone non viene calciato.

Il tiro si considera concluso quando il pallone cessa di muoversi o esce dal terreno di gioco (durante la gara invece è sufficiente che non entri all'interno della porta per risultare 'non realizzato'). Il meccanismo di

decretazione della squadra vincente è mediante la formula 'al meglio di 5', secondo cui la squadra che per prima raggiunge la matematica vittoria su 5 tiri è reputata la vincente. In caso di pareggio si continuerà sino al mutamento dell'equilibrio e cioè quando dopo l'errore da parte di una squadra vi è la realizzazione del tiro da parte dell'altra.



Premiazione

Verrà premiato ogni componente del podio con una medaglia, e con una coppa il capocannoniere e il miglior portiere.

Codice in materia di protezione dei dati personali

Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 I dati dichiarati, nonché quelli contenuti nella documentazione richiesta dal presente regolamento, sono destinati al complesso delle operazioni, svolte anche con l'ausilio di mezzi elettronici e automatizzati, finalizzate alla partecipazione e regolare svolgimento dell'attività. Il trattamento dei dati è regolato dalla vigente normativa in materia di tutela della privacy (D.lgs. 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali"). Ai fini della partecipazione alla presente competizione lo studente è obbligato a fornire i dati richiesti; la mancata presentazione dei dati necessari determina l'esclusione dall'attività.